

Marottes

de Benoît Razy

Fiche technique

Titre original : *Marottes*
Titre en anglais : *Marottes*

Scénario et réalisation: Benoît Razy
D'après « L'Enfant et l'oiseau » de Sylvie Plessy
Création graphique : Nicolas Liguori
Animation : Antoine Lanciaux, Marc Robinet, Sébastien Godard
Compositing : Benoît Razy et Nicolas Liguori
Montage : Hervé Guichard
Bruitages : Marie Jeanne Wijckmans
Son : Fred Meert
Mixage : Luc Thomas

Nationalité : France – Belgique
Genre : animation
Technique : computer 2D / 3D
35mm / 1,85 - Son Dolby SR – 13mn – Couleur – sans dialogue
Visa d'exploitation : 111 116

Production : Jacques-Rémy Girerd, Arnaud Demuynck
Production : Folimage – La Boîte,...Productions – Les Films du Nord – Digital Graphics – ASBL Hainaut
Cinéma – Province du Hainaut – CRRAV – ARTE France
Avec la participation du CNC
Avec l'aide du Centre du Cinéma et de l'Audiovisuel de la Communauté française de Belgique et des
Télédiffuseurs wallons et de la Région Wallonne (PROMIMAGE)
Avec le soutien des régions Rhône-Alpes et Nord-Pas-de-Calais, d'Interreg III de l'Union Européenne, du
Fresnoy, Studio national des arts contemporains, et de la Procirep Angoa-Agicoa

Synopsis :

Les parents de Céline (10 ans) partent pour quelques jours. Elle reste alors seule avec ses deux frères, sous la surveillance de Rosalie. Pendant cette absence, un nombre inhabituel de rencontres a lieu entre Céline et Valentin, un jeune garçon instable et parfois violent qui habite le même village. Leurs jeux et leurs conditions si différentes créent entre eux un mélange de curiosité et de crainte mutuelle.

Celine's parents leave for a few days. She remains alone with her two brothers and Rosalie, the baby sitter. During this absence, an unusual number of meetings takes place between Céline and Valentin, a young unstable and sometimes violent boy who lives in the same village. Their plays and their so different life conditions create between them a mixture of curiosity and mutual fear.

Contact :
ademuynck@euroanima.net
www.euroanima.net